

## - ACTE DE CANDIDATURE -

Je soussigné(e), .....  
Né(e) le ..... à .....demeurant à  
.....

membre du **Bowling Club Lannion**, à jour de ma cotisation et en possession de ma licence Fédérale pour la saison 2021-2022, pose ma candidature à l'élection du **Conseil d'Administration** qui aura lieu le mercredi 31 août 2022 à 19h00 au Bowling L'Eclipse de Lannion lors de l'Assemblée Générale Elective, déclare sur l'honneur être en conformité avec l'article 7 de nos statuts et s'engage à respecter le mode de scrutin à bulletin secret.

Fait à ....., le.....

Le candidat  
Signature

Validation de la candidature  
Fait à Lannion, le.....

Le Président  
Signature

## **TITRE III : L'ADMINISTRATION**

### **Section 1 : LE CONSEIL D'ADMINISTRATION**

#### **ARTICLE 7**

Le BCL est administré par un Conseil d'Administration composé de 3 à 8 membres, qui exerce l'ensemble des attributions que les présents statuts n'attribuent pas à l'Assemblée Générale. Le Conseil d'Administration suit le budget. Le règlement intérieur peut également le charger d'adopter les règlements sportifs.

Les membres du Conseil d'Administration sont élus au scrutin secret par l'Assemblée Générale pour une durée de quatre ans dans les conditions fixées par le règlement intérieur. Ils sont rééligibles. Les postes vacants au Conseil d'Administration avant l'expiration de ce mandat, pour quelle que cause que ce soit, sont pourvus lors de l'Assemblée Générale suivante.

Ne peuvent être élues au Conseil d'Administration :

1° Les personnes de nationalité française condamnées à une peine qui fait obstacle à leur inscription sur les listes électorales.

2° Les personnes de nationalité étrangère condamnées à une peine qui, lorsqu'elle est prononcée contre un citoyen français, fait obstacle à son inscription sur les listes électorales.

3° Les personnes à l'encontre desquelles a été prononcée une sanction d'inéligibilité à temps pour manquement grave aux règlements de la Fédération, constituant une infraction à l'éthique et à l'esprit sportifs.